

Assunto: **XIX Jornadas da Computação Gráfica e Multimédia do IPVC, 28-29 abril de 2021**

Exmo(a)s. Sr(a)s,

Em nome da Comissão Organizadora das **XIX Jornadas da Computação Gráfica e Multimédia** do Instituto Politécnico de Viana do Castelo, temos a honra de convidá-los a participar neste evento, a decorrer nos dias **28 e 29 de abril de 2021**, em modalidade de **Conferência Virtual à Distância** (este ano, em virtude das restrições provocadas pela pandemia por COVID-19). Será em nosso entender uma oportunidade de conhecer em particular o trabalho desenvolvido pelos alunos do Curso de Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia (ECGM) bem como a oferta formativa nesta área, incluindo o Curso Técnico Superior Profissional em Desenvolvimento Web e Multimédia (CTeSP-DWM).

Do programa das Jornadas da Computação Gráfica e Multimédia deste ano constam palestras proferidas por alunos do curso, em resultado de projetos por si desenvolvidos, e Workshops orientados a ferramentas e tecnologias de diversas áreas de atuação.

Dado o carácter das Jornadas, julgamos serem do interesse dos alunos que frequentam o ensino Secundário e Profissional, em particular daqueles a frequentar ramos / cursos na área da Informática ou Multimédia.

Abaixo segue informação mais detalhada sobre as jornadas, o seu programa (provisório) e os workshops previstos (provisório).

A participação nas Jornadas é gratuita, mas a inscrição é obrigatória e poderá ser efetuada em:

<http://bit.do/fQnyd>

Em anexo a este convite segue um ficheiro .ZIP ( **XIX\_JCGM\_Workshops** ) com a indicação dos procedimentos de instalação do software necessário, de modo a participarem nos Workshops previstos.

Solicitamos pedidos de esclarecimentos adicionais para o email: **jcgm@estg.ipvc.pt**.

Ao Vosso dispor para quaisquer esclarecimentos adicionais,

Viana do Castelo, 31 de março de 2021

Com os melhores cumprimentos,

Coordenadora do Curso de ECGM,

---

Paula Rego  
(paularego@estg.ipvc.pt)

Coordenador do Curso CTeSP em DWM,

---

Pedro Coutinho  
(p.coutinho@estg.ipvc.pt)

## PROGRAMA\*

QUARTA-FEIRA – 28 ABRIL 2021		QUINTA-FEIRA – 29 ABRIL 2021
09:45	SESSÃO DE ABERTURA PRESIDENTE DO IPVC	
10:00	JUICE WARS: JOGO 3D BRUNO FREITAS E ROGÉRIO SILVA	CLOUD DWM ANDRÉ NEVES
11:00	RENEWABLE ENERGIES: JOGO 2D DIOGO ARAÚJO	CICLO DE VIDA DE UMA EMBALAGEM TIAGO MARINHO
14:00	OFERTA FORMATIVA DO IPVC	OFERTA FORMATIVA DO IPVC
14:30	WIZARDS AND MAGICS: A REHABILITATION GAME DUARTE DIAS	VIANA FIT FREDERICO SILVA E BRUNO RIBEIRO
15:30	DIABENDO: AN EDUCATIONAL GAME JOÃO SOUSA E JOSÉ GUERRA	SIMULAÇÃO DE VENTOS BRUNO FILIPE RIBEIRO
16:30		SESSÃO DE ENCERRAMENTO DIRETOR DA ESTG

\* Programa provisório

## WORKSHOPS PREVISTOS\*

QUARTA-FEIRA – 28 ABRIL 2021		QUINTA-FEIRA – 29 ABRIL 2021
09:30	INKSCAPE (EDIÇÃO DE IMAGENS VETORIAIS)	HTML 5 (PÁGINAS WEB)
10:45	UNITY 3D (MOTOR DE JOGOS)	BLENDER (MODELAÇÃO E ANIMAÇÃO 3D)
12:00	HTML 5 (PÁGINAS WEB)	INKSCAPE (EDIÇÃO DE IMAGENS VETORIAIS)
13:00	BLENDER (MODELAÇÃO E ANIMAÇÃO 3D)	UNITY 3D (MOTOR DE JOGOS)
14:00	INKSCAPE (EDIÇÃO DE IMAGENS VETORIAIS)	HTML 5 (PÁGINAS WEB)
15:15	UNITY 3D (MOTOR DE JOGOS)	BLENDER (MODELAÇÃO E ANIMAÇÃO 3D)

\* Calendarização provisória



INKSCAPE



UNITY 3D



HTML 5



BLENDER



## BREVE DESCRIÇÃO DAS PALESTRAS DAS JORNADAS

Os alunos do Curso Superior de Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia (ECGM) e do Curso Técnico Superior em Desenvolvimento Web e Multimédia (DWM), associados às Coordenações dos Cursos do Instituto Politécnico de Viana do Castelo, irão realizar as **XIX Jornadas da Computação Gráfica e Multimédia**, nos dias 28 e 29 de abril de 2021.

Este ano, o evento tem como um dos seus principais objetivos dar a conhecer diversos projetos desenvolvidos por alunos do curso de ECGM, através de palestras por si proferidas.

Está prevista a realização de 8 palestras (4 por dia) em formato de comunicação / demonstração, cada uma delas com a seguinte distribuição:

- 02 - 05 min      apresentação do(s) orador(es)
- 35 - 45 min      comunicação / demonstração
- 05 -10 min      interação com a audiência (perguntas e respostas)

As Jornadas são abertas à comunidade em geral. Contudo, poderá caracterizar-se a audiência-alvo como sendo constituída pelos alunos e docentes da ESTG – Escola Superior de Tecnologia e Gestão, especificamente os dos cursos superiores de Licenciatura em Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia (ECGM) e CTeSP em Desenvolvimento Web e Multimédia (DWM) bem como alunos de outros cursos de diferentes graus de ensino, CTeSP, Licenciatura e Mestrado, nas áreas de Engenharia / Tecnologias / Design e ainda por alunos provenientes de Cursos Tecnológicos e/ou Profissionais (Ensino Secundário ou equivalente) em áreas afins.

De um modo geral o objetivo a atingir é procurar dar a conhecer, entre outros, os seguintes aspetos:

- O que se faz na área?
- Como se faz (ciclo de desenvolvimento)?
- Que ferramentas (SW/HD)?
- O que se poderá vir a fazer (I&D)?

As Jornadas compreendem ainda a realização de um conjunto de workshops/tutoriais, paralelos às palestras, especialmente preparados e orientados aos alunos provenientes de Cursos Tecnológicos e/ou Profissionais (Ensino Secundário ou equivalente) e ainda a divulgação da oferta formativa na área, disponibilizada pela ESTG/IPVC.